

Samira Pauluser

USER EXPERIENCE DESIGNER

✉ Samira.pauluser@gmail.com

📍 Stockholm

☎ +46 73-996 99 52

Portfolio: www.samirapauluser.com

LinkedIn: [Samira Pauluser | LinkedIn](#)

Profil

Jag är en UX- och Experience Designer baserad i Stockholm med ett starkt intresse för att skapa användarvänliga, engagerande och meningsfulla digitala upplevelser. Under min utbildning på Futuregames har jag arbetat med user research, prototyping, användartester och konceptutveckling för att designa lösningar som kombinerar funktionalitet, tydlighet och storytelling.

Min bakgrund inom service, pedagogik och rådgivning har gett mig en djup förståelse för människors behov och beteenden, något jag använder i mitt designarbete för att skapa mer tillgängliga och inkluderande användarupplevelser.

Jag tar examen i Experience Design i maj 2026 och söker nu möjligheter att arbeta som UX/Experience Designer där jag kan bidra till att utveckla användarcentrerade digitala produkter och tjänster.

Kompetenser

UX & Design

- User research
- User journeys
- Prototyping
- Wireframing
- Användartester
- Iterativ design

Verktyg

- Figma
- Miro
- Notion
- Jira
- Mural
- HTML / CSS / JavaScript (grundläggande)

Övriga styrkor

- Samarbete i tvärfunktionella team
- Kommunikation och presentation
- Problemlösning och analytiskt tänkande

UX-erfarenhet & projekt

UX Designer (LIA) - Cabonline Group

Stockholm 5 januari - 22 maj 2026

- Arbetar med UX-design för att förbättra användarupplevelsen i Cabonline's digitala tjänster
- Bidrar till research och analys för att identifiera användarbehov och förbättringsområden
- Tar fram wireframes och prototyper för nya eller förbättrade funktioner
- Samarbetar med designers och utvecklare i iterativa designprocesser för att testa och vidareutveckla lösningar

Serious Game - Krisberedskap

Examensprojekt

- Designade en gamifierad applikation baserad på MSB:s broschyr *När krisen eller kriget kommer*
- Utvecklade interaktiva scenarier som hjälper användare att förstå och träna på krisberedskap
- Använde UX-metoder och spelmekanik för att skapa en mer engagerande och pedagogisk användarupplevelse

Tekniska Museet - Wisdome Stockholm

UX Research & Experience Design

- Genomförde research kring besökarens kundresa i Wisdome Stockholm
- Utförde observationer och intervjuer med besökare och personal
- Identifierade utmaningar i onboarding, skyltning och informationsflöde
- Utvecklade konceptförslag för att skapa en tydligare och mer engagerande start på upplevelsen

AcadeMedia - Digitalisering av samtalskortlekar

UX Research & Konzeptutveckling

- Utforskade hur analoga samtalskortlekar kan översättas till en digital upplevelse
- Genomförde research kring användarbehov och pedagogiska användningsområden
- Utvecklade koncept för en digital lösning som stödjer reflektion och samtal i utbildningsmiljöer

Utbildning

Experience Design / UX
Futuregames, Stockholm
2024 – 2026
Examen: Maj 2026

Hudterapeut – CIDESCO diplom, internationell certifiering
Elisabethskolan, Göteborg
2010 – 2011

Arbetslivserfarenhet

Administratör/assistent, TPP Consulting AB, Stockholm
2019–2024

- Ansvarig för bolagets administration
- Ansvarig för kvittoredovisning internt och externt till bolagets kunder

Resurs och fritidspedagog, Vittraskolan Frösunda, Stockholm
2022-2023

- Resurspedagog årskurs 4–5
- Fritidspedagog på lågstadiet

Resurs och fritidspedagog, Hagaskolan, Stockholm
2021-2022

- Resurs- och fritidspedagog
- Lärarvikarie årskurs 1

Elev-och lärarassistent, lärarvikarie, Ellen Key Skolan, Stockholm
2019–2021

- Elev- och lärarassistent i årskurs 2-3
- Längre lärarvikariat i årskurs 3

Butikssäljare, Lyko AB, Stockholm

2014–2019

- Försäljning av hårvård, hudvård och make-up
- Personlig rådgivning inom angivna försäljningsområden

Egenföretagare – Hudterapeut, Samiras Wellness, Stockholm

2013–2015

- Bedrivit verksamhet inom hudvård och massage
- Inköp och försäljning av produkter

Språk

- Svenska
- Engelska